



**FINALE NAZIONALE ONLINE TROFEO SCACCHI SCUOLA
EDIZIONE 2022**

REGOLAMENTO

# revisione	Estremi Delibere	
00	Delibera del Presidente	25/10/2022

1) Generalità

Al fine di consentire lo svolgimento della finale nazionale online del Trofeo Scacchi Scuola, edizione 2022, svolta in alternativa alle tradizionali fasi nazionali TSS in presenza, si dispone il presente Regolamento.

La manifestazione è riservata alle Scuole regolarmente qualificate alle fasi regionali disputate in presenza o online. La partecipazione delle Istituzioni Scolastiche è per rappresentativa d'Istituto.

Per Istituzioni Scolastiche si intendono gli Istituti Scolastici e/o le Scuole coordinate e aggregate da un'unica Direzione formanti un unico Istituto Comprensivo.

Le gare verranno svolte su piattaforma online **Omnia Chess**, convenzionata con la Federazione Scacchistica Italiana, su cui gli studenti e le studentesse partecipanti saranno stati preventivamente accreditati, col consenso dei genitori, secondo una particolare procedura che verrà resa nota.

La manifestazione consiste in una serie di tornei individuali di studenti in rappresentanza del proprio Istituto, suddivisi per ordine di scuola e fascia d'età, da svolgersi in modalità online, cioè collegandosi attraverso postazioni informatiche presso la propria scuola, con monitoraggio tramite videocamera durante le fasi di gioco.

2) Categorie

Ogni Istituzione Scolastica è rappresentata da almeno **4 studenti per categoria**, fino a un massimo di **6**, che partecipano a tornei M "maschile/misto" e F "femminile" separati.

Le categorie di gioco sono le seguenti:

- Scuole Primarie: Categoria **Primarie** M e F;
- Scuole Secondarie di 1° Grado: Categoria **Medie** M e F;
- Scuole Secondarie di 2° Grado: Categoria **Allievi** M e F – studenti nati dal 01/01/2006 in poi;
- Scuole Secondarie di 2° Grado: Categoria **Juniores** M e F – studenti nati prima dell'01/01/2006.

Si precisa che gli studenti che hanno disputato la fase regionale in una squadra qualificata alla fase nazionale e che per età sono passati ad altra categoria (es. da Primarie a Medie; da Medie ad Allievi; da Allievi a Juniores), non potranno partecipare per la medesima squadra qualificata.

3) Fase Nazionale

La finale Nazionale online, si svolgerà **giovedì 24 e sabato 26 novembre 2022** e sarà gestita dalla Federazione Scacchistica Italiana.

4) Arbitri

La CAF dovrà designare gli Arbitri nel numero di uno ogni 10 rappresentative di categoria partecipanti, al massimo.

Il compito degli Arbitri sarà quello di controllare il regolare svolgimento del gioco attraverso le videocamere posizionate nelle sale ove sono radunati gli studenti.

Ciascun Arbitro potrà vedere contemporaneamente, attraverso una stanza per videoconferenze online, fino ad un massimo di 10 immagini, corrispondenti ad altrettante squadre di studenti impegnate.

Può comunicare in videoconferenza col Docente referente e chiedere l'eventuale spostamento della videocamera per un miglior monitoraggio.

L'Arbitro potrà intervenire e sanzionare eventuali irregolarità, fino alla sconfitta a tavolino.

Al termine del torneo dovrà redigere la classifica per scuole e comunicarla al Referente Nazionale.

5) Docente referente

È prevista la figura del Docente referente della scuola, per una o più rappresentative di categoria, che dovrà essere appositamente nominato dall'Istituto.

I giorni delle gare gli studenti e le studentesse partecipanti si ritroveranno a scuola e si collegheranno online per lo svolgimento del torneo, attraverso postazioni informatiche opportunamente predisposte.

Nell'area di gioco possono accedere soltanto i giocatori e le giocatrici schierati per il turno di gioco e il Docente referente, che avrà il compito di sorvegliare sulla correttezza dei propri giocatori durante lo svolgimento delle gare. Al termine della propria partita, ogni giocatore deve allontanarsi dall'area di gioco.

6) Iscrizioni

- L'iscrizione delle Istituzioni Scolastiche dovrà essere effettuata sulla piattaforma federale entro il 15 novembre c.a., all'indirizzo www.federscacchiscuola.it, seguendo le istruzioni in essa contenute e riportate nel bando della manifestazione. In particolare dovranno essere inseriti i dati anagrafici dell'Istituzione Scolastica, i nominativi e le corrispondenti date di nascita degli studenti e delle studentesse che formeranno la squadra rappresentativa, e il nominativo, la qualifica e i recapiti telefonici e informatici del docente referente che rappresenterà quella Istituzione Scolastica al torneo di riferimento.

Successivamente occorrerà riportare il nickname di ciascun giocatore e del Docente referente con cui è stato effettuato l'accreditamento sulla piattaforma di gioco Omnia Chess, come descritto nel capitolo seguente.

Il modulo così compilato dovrà essere stampato, sottoscritto dal Dirigente Scolastico, e ricaricato (upload) in formato digitale sulla piattaforma federale, entro la data di scadenza delle iscrizioni.

7) Accredito online alla piattaforma di gioco

Tutti gli studenti e le studentesse iscritti come giocatori componenti le squadre dovranno accreditarsi alla piattaforma di gioco Omnia Chess (<http://omniachess.com>), col consenso dei genitori, seguendo una particolare procedura che verrà resa nota.

8) Disposizioni tecniche

I tornei online saranno individuali e si svolgeranno con sistema svizzero, secondo le regole in vigore.

- **Tempo di riflessione:** 20' + 5" di bonus a mossa.

- **Numero dei turni di gioco:** 5.

Nei tornei online non è prevista la figura del Capitano ma solo quella del Docente referente, pertanto non sarà possibile comunicare in nessun modo con i giocatori durante lo svolgimento delle partite.

La classifica per scuole nei Campionati Nazionali online verrà redatta considerando la somma dei punti dei **4 studenti** meglio classificati di ciascuna rappresentativa. In caso di parità nella determinazione della classifica a squadre si sommerà il buchholz cut 1; in caso di ulteriore parità prevarrà la squadra con il giocatore miglior qualificato nella classifica individuale.

9) Svolgimento delle gare online

Nei giorni prestabiliti per le gare, secondo il calendario stabilito nel presente Regolamento, gli studenti e le studentesse impegnati, assieme al Docente referente, dovranno ritrovarsi presso il proprio Istituto, in spazi laboratoriali appositamente predisposti, utilizzando postazioni informatiche in numero pari a quello dei giocatori più il Docente.

Le postazioni dei giocatori verranno utilizzate per svolgere le loro partite sulla piattaforma di gioco Omnia Chess mentre la postazione del Docente, l'unica che sarà munita di videocamera,

microfono e altoparlanti, servirà anche per trasmettere le immagini dell'ambiente dove sono posizionati i giocatori, collegandosi in videoconferenza ad un indirizzo che verrà comunicato direttamente dall'Arbitro preposto.

Il Docente referente vigilerà sui propri studenti garantendo la correttezza del gioco.

L'Arbitro controllerà attraverso le immagini:

- La presenza nell'area di gioco dei soli giocatori e del docente referente;
- la regolarità delle partite, attraverso un sistema anticheating incorporato nella piattaforma di gioco.

A suo insindacabile giudizio potrà decretare la sconfitta a tavolino per quei giocatori che dovessero ricorrere a sistemi illeciti durante la gara o la squalifica della squadra in caso di gravi irregolarità, fino a 24 ore dopo il termine della partita.

11) Calendario

15 novembre – Termine iscrizioni delle scuole qualificate sulla piattaforma www.federscacchiscuola.it, salvo proroga.

24 novembre – Svolgimento della Fase Nazionale – Scuola Primaria e Secondaria di I grado.

26 novembre - Svolgimento della Fase Nazionale – Scuola Secondaria di II grado.

12) Disposizioni conclusive

Per quanto non espressamente specificato nel presente Regolamento, valgono le norme FSI del CS/TSS in presenza, se compatibili, e del Regolamento gioco online con supervisione.

LA COMMISSIONE DIDATTICA GIOVANILE E SCUOLA

IL COORDINATORE DEL GRUPPO DI LAVORO "TSS/CS"